

Snel van start met KlankKr8

Beste leerkracht,

Dit document geeft je alle praktische handvatten en informatie die je nodig hebt om van start te kunnen met KlankKr8 in je klas. Meer verdiepende informatie vind je in de uitgebreide handleiding in het Leerkr8-portaal.

Hoe zet je KlankKr8 in?

Het KlankKr8-schoolabonnement bestaat uit verschillende bouwstenen. Wij lichten graag toe wat er bij elk onderdeel van jou als leerkracht wordt verwacht.

1. KlankKr8-startprogramma

In het KlankKr8-startprogramma maken de leerlingen van groep 2 spelenderwijs kennis met de letters en klanken. In de digibordlessen ga je met de hele klas op interactief avontuur met Sara de onderzoeker, een astronaut en de Loenies. Iedere lesdag ontdekken jullie nieuwe klanken.

- Je doorloopt het startprogramma in 12 lessen, verspreid over 3 tot 4 weken.
- Een lesdag bestaat uit:
 - Een dag uit het digibordavontuur
 - Klassikale verwerking vanuit de lesbrieven en de fysieke lesmaterialen
- Het startprogramma is zo ingericht, dat je als leerkracht de lessen naar eigen inzicht kunt invullen met de suggesties uit de lesbrieven. Zo is er altijd ruimte voor het inkorten of uitbreiden van de lesdagen.
- Beginnen met het startprogramma? Ga naar het Leerkr8-portaal. Daar vind je de digibordlessen en de link naar de lesbrieven.

2. KlankKr8 serious game

Na het startprogramma zet je de serious game 'KlankKr8 op school' in. Hiermee oefenen je leerlingen na het startprogramma individueel verder met de klanktekenkoppelingen. Ook na groep 2 kunnen leerlingen hiermee (blijven) oefenen. Het wordt aangeraden om de game in te zetten tijdens het aanvankelijk leesproces en aan te bieden aan kinderen die moeite houden met lezen.

Zodra de serious game geïnstalleerd is op de apparaten van de leerlingen, moet je enkel nog de volgende stappen nemen om te kunnen beginnen met spelen:

1. Maak een klas aan in het LeerKr8-portaal en voeg hier jouw leerlingen aan toe.
2. Importeer de klassencode (uit het LeerKr8-portaal) in de serious game.
3. Lukt het installeren van de klassen niet? Wij helpen graag!



Hoe zet je de game het meest effectief in?

- Laat de leerlingen minimaal vier keer per week 10 minuten oefenen in de game. Is dit niet haalbaar? Oefen dan drie keer per week 12 tot 14 minuten.
- Idealiter spelen de leerlingen uit groep 2 de app gedurende minimaal 16 weken van het schooljaar: zo maken zij voor de start in groep 3 al kennis met de belangrijkste klanktekenkoppelingen.
- Leerlingen kunnen zelfstandig met de app aan de slag en de game is adaptief: het aanbod binnen de game past bij het niveau van de leerling.

Tips voor tijdens het spelen van de game

- Let erop dat leerlingen op hun eigen naam spelen. Dit zie je onder in het spel.
- Zorg dat leerlingen een hoofdtelefoon dragen en dat het geluid aan staat.
- Zet een timer voor 10 minuten speeltijd per leerling, de app stopt niet vanzelf.
- Kijk in het begin mee bij jonge kinderen of kinderen met een anderstalige achtergrond of ze alles snappen.

Snel van start met KlankKr8

3. LeerKr8-portaal

Als leerkracht vind je alle KlankKr8 onderdelen in het LeerKr8-portaal. Je hebt toegang tot de lessen op het digibord en de lesbrieven. Voor de serious game vind je hier ook alle groeps- en leerlinggegevens. Inclusief de spelercodes om thuis te kunnen oefenen. Voor iedere leerling zie je in één oogopslag de voortgang en knelpunten. Zo krijg je inzicht in welke klanken nog lastig zijn en je krijgt per leerling een gericht advies. Bekijk deze statistieken dus ook regelmatig. Dit helpt je je leerlingen doelgericht te ondersteunen bij het spelen van de app en ook om het aanbod in de klas aan te scherpen.

4. KlankKr8 voor thuis

Leerlingen kunnen ook thuis oefenen met de serious game. Als leerkracht kun je zelf bepalen of en hoe vaak ze dit doen. Zo kun je er bijvoorbeeld voor kiezen om één van de vier momenten per week standaard thuis te laten spelen. Ook de voortgang die leerlingen thuis maken is te volgen in het LeerKr8-portaal.

Stimuleer je leerlingen in ieder geval ook soms thuis te oefenen: ouderbetrokkenheid draagt namelijk bij aan de leesontwikkeling. Om de ouders van je leerlingen goed in te lichten, stuur je ze de handleiding KlankKr8 voor thuis. Deze is te vinden in het Leerkr8-portaal.

Met welk doel zet je KlankKr8 in?

KlankKr8 biedt je een wetenschappelijk onderbouwde en vernieuwende methodiek voor het voorbereidend en aanvankelijk leesonderwijs.

Vroege en gerichte aandacht in de klas is hierbij belangrijk. Het maakt het brein van leerlingen namelijk gevoelig voor het aanleren van de klanktekenkoppelingen. Daarom begin je al in groep 2. Het startprogramma maakt je leerlingen enthousiast, zodat zij gemotiveerd worden om verder te oefenen.

KlankKr8 helpt hierbij door je leerlingen spelenderwijs de letters te leren en geeft hen een gelijke kans om uit te groeien tot vaardige lezers. Hiermee geef je je leerlingen dus een solide basis voor het vloeiend leren lezen.

Veelgestelde vragen

Heb je nog een vraag? De meestgestelde vragen over KlankKr8 vind je [op deze pagina](#). Staat jouw vraag hier niet bij? Mail ons dan gerust je vraag: superkr8@rid.nl

Je bent nu klaar om van start te gaan.

Veel plezier en succes!



De belangrijkste links op een rijtje

Inloggen in [het LeerKr8-portaal](#)



Veelgestelde vragen over KlankKr8



De bouwstenen van het KlankKr8-abonnement (video)

